**Programas Ejemplos de Uso de Variables y Ciclos**

Pueden copiarlo y pegarlo en el Netbeans para ir teniéndolos de ejemplos recuerden usar los mismos nombres al generarlo y sino lo pueden rearmar ustedes.

**Ejemplo 1**

Este Programa hace los siguiente : Usa un Array y saca el promedio de los 5 Números que tiene cargados

**Esto va en el PACKAGE:**

package array1;

/\*\*Esto va en la clase

\*

\* @author jlfum

\*/

public class Array1 {

public static void main( String args[] ) {

double[] a = { 10, 23.5, 15, 7, 8.9 };

double total = 0;

int i;

for (i=0; i<5; i++)

total += a[i];

System.out.println( "La media es:" );

System.out.println( total / 5 );

}

}

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

**Ejemplo 2:**

Esta aplicación pide cargar por pantalla 6 valores y luego los muestra ordenados de Mayor a Menor , observen cómo funciona y se escribe el contador que incrementa el Array , también cómo funciona el operador NEW en el caso del Scanner, y las definiciones de la variables.

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package array3;

import java.util.Scanner;

/\*\*

\*

\* @author jlfum

\*/

class Array3 {

public static void main( String args[] ) {

Scanner teclado = new Scanner(System.in);

int[] datos = new int[5];

for (int i=0; i<5; i++)

{

System.out.print( "Deme el dato "+i+": " );

datos[i] = teclado.nextInt();

}

for (int i=4; i>=0; i--)

{

System.out.println( "El dato "+ i +" vale " + datos[i] );

}

}

}

**Ejemplo 3**

En este caso usamos una variable de tipo Booleana para definir la terminación de un proceso , que en este ejercicio pide ingresar un Número en 0 y 10

En este ejemplo también estamos usando los Condicionales IF, Ciclo Do While , que ya hemos practicado en Pseint.

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package arreglobooleano;

import java.util.Scanner;

/\*\*

\*

\* @author jlfum

\*/

class Arreglobooleano {public static void main( String args[] ) {

int dato;

boolean todoCorrecto;

Scanner teclado = new Scanner(System.in);

do

{

System.out.print("Introduce un dato del 0 al 10: ");

dato = teclado.nextInt();

todoCorrecto = true;

if (dato < 0)

todoCorrecto = false;

if (dato > 10)

todoCorrecto = false;

if ( ! todoCorrecto )

System.out.println("No es válido!");

}

while ( ! todoCorrecto );

System.out.println("Terminado!");

}

}